

## Vzdělávací program „Úvod do počítačové grafiky“

Anotace:

V průběhu vzdělávacího programu se učitelé základních a středních škol seznámí jak se základy počítačové grafiky, tak i s tvorbou a úpravou grafiky ve vybraných programech vhodných pro vytváření a úpravu grafických souborů. V nich si vyzkouší základní grafické postupy a pravidla. Navíc získají i materiály, které lze využít pro výuku grafiky.

Počet hodin: 5

Obsah:

### **1. hodina – základní pojmy, typy grafiky, softwarové vybavení**

- rozdělení grafiky
- vlastnosti rastrových a vektorových obrázků
- parametry rastrových obrázků
- základní typy grafických formátů
- programy pro vytváření a úpravu grafiky

### **2. hodina – vytváření a úprava obrázků ve vektorové grafice**

- vektorová grafika – oblasti využití
- praktické úlohy využitelné ve výuce
- základy práce s vektorovou grafikou v programu Zoner Callisto

### **3. hodina – vytváření a úprava obrázků v rastrové grafice**

- rastrová grafika – oblasti využití
- praktické úlohy využitelné ve výuce
- základy práce s rastrovou grafikou v programu Malování

### **4. hodina – vytváření a úprava fotografií**

- praktické úlohy využitelné ve výuce
- základní úpravy fotografií v programu Zoner Photo Studio

### **5. hodina**

- skupinová práce (výběr tématu, zpracování) prezentace prací, hodnocení prací a diskuse

Cena: 527 Kč